

Praktikum Systemadministration

Aufgabenblatt 1

1. Installation eines Betriebssystems

In dieser Aufgabe gilt es ein (Unix-)Betriebssystem zu installieren, das für den Rest des Praktikums als Basis für die Bearbeitung aller weiteren Aufgaben dienen soll. Jedes Teammitglied soll ein Betriebssystem auf einer eigenen virtuellen Maschine installieren.

Was soll installiert werden?

Welches Unix genau installiert wird, bleibt Ihrer persönlichen Präferenz überlassen. Die Praktikumsaufgaben sollten sich mit jeder der gängigen Unix-Varianten bearbeiten und lösen lassen.

Für die weiteren Aufgabenblätter wird allerdings von der Installation einer aktuellen *Ubuntu* Distribution ausgegangen (derzeit aktuell ist *Ubuntu 15.10 Wily Werewolf*). Falls Sie sich entscheiden, mit einem anderen System zu arbeiten und es kommt damit zu Problemen, die unter Ubuntu nicht auftreten, so ist die Beseitigung dieser Probleme für Sie automatisch Teil der Praktikumsaufgabe.

Beschaffen Sie sich die erforderlichen Installationsmedien aus dem Internet. Sie können die Dateien auf dem Praktikumsserver psa.in.tum.de im Verzeichnis `/opt/psa/data/ISOs_VMs/` abspeichern, wo sie auch von anderen Praktikumsmitgliedern genutzt werden können.

Wo soll installiert werden?

Auf dem Praktikumsserver ist die Virtualisierungsplattform *VirtualBox* installiert (mit ein paar Anpassungen für den Einsatz im Rahmen des Praktikums). Um die Vernetzung der virtuellen Maschinen untereinander zu ermöglichen ist es erforderlich, daß alle Maschinen auf dem Praktikumsserver eingerichtet werden und dort laufen. Nutzen Sie zum Erzeugen einer neuen VM die Funktion *Import Appliance...* und wählen Sie die Datei `/opt/psa/data/ISOs_VMs/PSA_Template.ova` aus. Ändern Sie den Namen der VM und aktivieren Sie die Funktion *Reinitialize the MAC address of all network cards*, bevor Sie das Template importieren. Im [Wiki](#) finden Sie Vorgaben zur Wahl der Namen Ihrer VMs sowie zu den Ihrem Team zugeteilten Port Nummern, die Sie bei der Konfiguration von Portweiterleitungen für Ihrer VM verwenden dürfen.

Partitionierung?

Bei der Installation eines Betriebssystems auf einer Festplatte ist eine der ersten zu fällenden Entscheidungen deren Partitionierung.

Für die Lösung dieser Aufgabe gilt als Nebenbedingung, daß eventuell bereits vorhandene Partitionen auf der Ziel-Festplatte nicht gelöscht werden dürfen sondern höchstens verschoben und/oder in ihrer Größe verändert werden können. Von größter Wichtigkeit ist dabei, daß der Inhalt dieser Partitionen nicht beschädigt wird.

Zu den traditionell üblichen Verzeichnissen, die, falls möglich, gerne auf eine eigene Partition gelegt werden, gehören z.B.:

- /
- /boot
- /usr
- /var
- /home

Wählen Sie eine sinnvolle Partitionierung für Ihr System.

2. Konfiguration des installierten Betriebssystems

Nach der Installation gilt es, das System an die eigenen Bedürfnisse anzupassen.

Dienste

Deaktivieren Sie alle unerwünschten Dienste, die bei dem von Ihnen gewählten Betriebssystem von Haus aus automatisch gestartet werden bzw. aktiv sind.

Der einzige Dienst, der wirklich laufen muß ist ein Secure-Shell-Server (`sshd`). Verwenden Sie z.B. die Kommandos `nmap` oder `lsof` um zu überprüfen ob bzw. auf welchen Ports Ihr System Dienste im Netzwerk anbietet. Deaktivieren Sie auch alle unnötigen, rein lokale Dienste (z.B. Bluetooth und Ähnliches).

Dokumentieren Sie die Dienste auf dem von Ihnen installierten System und geben Sie eine kurze Beschreibung was der jeweilige Dienst tut und ggf. wie er deaktiviert wurde.

Secure Shell Zugang für root

Auf der Homepage des Praktikums finden Sie einen Link zu der Datei `ssh_key.pub`, die den öffentlichen Teil eines ssh-Key-Paares enthält. Dieser ist in der Datei `authorized_keys` im `$HOME/.ssh/`-Verzeichnis der `root`-Kennung des von Ihnen installierten Betriebssystems zu hinterlegen, so daß ein Login als `root` mittels Key-Authentifizierung möglich ist.

Stellen Sie zudem sicher, daß Einloggen per Secure-Shell für `root` ausschließlich mit Key-Authentifizierung möglich ist.

Richten Sie in Ihrer VM schließlich ein Portweiterleitung für den SSH-Port (22) auf einen der Ihrem Team zur Verfügung stehenden Host-Ports ein, so daß ein Einloggen via

```
ssh -p <port_nummer> <login>@psa.in.tum.de
```

möglich ist.

Benutzerkennungen

Richten Sie auf dem frisch installierten System Benutzerkennungen für sich selbst sowie auch für alle anderen Teilnehmer des Praktikums ein.

Einigen Sie sich zuvor mit den anderen Teilnehmern des Praktikums auf ein Schema zur Vergabe der Logins sowie von User- und Group-IDs. Dabei soll besonderes Augenmerk darauf gelegt werden, daß es beim Übertragen von Kennungen von einem der im Praktikum installierten Rechner auf einen Anderen nicht zu Konflikten kommen kann (Login, UID oder GID bereits anderweitig vergeben).

3. Kommunikationsinfrastruktur

Testen Sie jede der für das Praktikum bereit gestellten Kommunikationsmöglichkeiten (siehe *Kontakt* auf dem Infoblatt [Organisatorisches](#)). D.h. erzeugen Sie im Wiki ein neues Thema und verlinken Sie es auf der Seite <https://wiki.rbg.tum.de/Informatik/RBG/PSA/SoSe2016DokumentationderAufgaben>, schicken Sie eine E-Mail an die Mailingliste und stelle Sie sich kurz vor, betreten Sie den Chat-Room und stellen Sie sich auch hier kurz vor, am besten mit Ihrem Namen und Ihrer E-Mail Adresse.

4. Dokumentation

Kopieren Sie alle erzeugten oder veränderten Konfigurationsdateien und ggf. eine Liste der Kommandos (inklusive Aufrufparameter), die bei der Bearbeitung dieser Aufgabe eine wesentliche Rolle gespielt haben, auf den Praktikumsserver in das Verzeichnis:

```
psa.in.tum.de:/opt/psa/doc/Team_##/Aufgabe_01/
```

und Dokumentieren Sie Ihre Lösung nachvollziehbar im Wiki unter

<https://wiki.rbg.tum.de/Informatik/RBG/PSA/SoSe2016DokumentationderAufgaben>